

УТВЕРЖДАЮ

Директор ЧОУ ДПО «Южно-Сибирский учебный центр»



В.С. Осипов

« 8 » октября 2020 г.

СОГЛАСОВАНО

Председатель Хакасского
регионального отделения
Общероссийской общественно-
государственной детско-юношеской
организации «Российское движение
школьников»

П.А. Макаρχук

« 8 » октября 2020 г.

СОГЛАСОВАНО

Министр образования и науки
республики Хакасия



Л.Н. Гимазутина

« 8 » октября 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОЕКТЕ «КОНСТРУКТОР БУДУЩЕГО: ЛИДЕРЫ ПЕРЕМЕН»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок реализации проекта «Конструктор будущего: лидеры перемен» (далее – Проект), направленного на развитие профориентационного волонтерства и личного потенциала волонтеров.

1.2. Проект реализуется на территории Республики Хакасия. По желанию в Проект могут быть включены другие регионы Российской Федерации.

1.3. Организатор Проекта: Частное образовательное учреждение Дополнительного профессионального образования «Южно-сибирский учебный центр» (ЧОУ ДПО «Южно-сибирский учебный центр»).

1.4. Соорганизаторы проекта:

Министерство образования и науки республики Хакасия;

Хакасское региональное отделение Общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организации «Российское движение школьников».

1.5. Участники проекта – образовательные организации, молодежные и волонтерские центры (организации), осуществляющие свою деятельность на территории реализации проекта.

1.6. Команда проекта – одно или несколько физических лиц, принимающих участие в реализации Проекта и имеющих право представлять интересы Проекта во внешней среде. Состав Команды проекта указан в разделе 5 настоящего положения.

1.6. Волонтеры проекта – молодые люди в возрасте от 14 до 21 года из числа обучающихся или членов Участника проекта, проживающие на территории реализации Проекта, разделяющие его цели и задачи.

1.7. Реализуемый Проект имеет свою символику (логотип), сайт (конструкторбудущего.рф) и сообщества в социальных сетях (<https://vk.com/futcons>).

Вся информация о Проекте, порядок оформления заявки на участие в Проекте образовательных организаций публикуются на сайте Проекта.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

2.1. Цель Проекта – вовлечение молодежи (в возрасте от 14 до 21 года), проживающих на территории реализации Проекта в профориентационную волонтерскую деятельность, основанную на современных инструментах и подходах и создание условий для реализации волонтерских профориентационных инициатив молодежи.

2.2. Задачи Проекта:

привлечь внимание молодёжи к проблеме профессионального самоопределения в условиях современного быстро меняющегося мира (VUCA – мир); максимально доступно рассказать молодежи о факторах, влияющих на актуальность профессий в будущем (в горизонте 2025-2030 года);

стимулировать молодежь к системной работе над поиском своего места на рынке труда будущего;

научить молодежь применять современные игровые технологии при проведении профориентационных мероприятий;

помочь сформировать у молодежи, участвующей в проекте, индивидуальную образовательную траекторию, нацеленную на получение востребованной профессии;

вовлечь молодежь в развитие гибких навыков (soft skills), необходимых специалисту будущего через реализацию волонтерской деятельности;

выявить и поощрить наиболее активных представителей молодежи, практикующих волонтерскую деятельность.

3. СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

3.1. Срок реализации Проекта: с 14 сентября по 20 декабря 2020 года.

3.2. Срок проведения дискуссионно-игровых сессий в образовательных организациях согласовывается дополнительно.

4. ФОРМАТ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

4.1. Проект реализуется в 3 этапа:

Этап № – проведение командой Проекта установочной профориентационной дискуссионно-игровой сессии с молодежью в возрасте 14-21 год на территории Участника проекта.

Цель сессии – привлечение внимания молодежи к проблеме выбора профессии в условиях современного быстро меняющегося мира (VUCA – мир) и набора волонтеров для участия в проекте.

Продолжительность каждой установочной сессии составляет не менее 90 минут. По согласованию с командой проекта на базе Участника проекта может быть проведено несколько установочных профориентационных дискуссионно-игровых сессий. График и время проведения сессий согласовываются Командой проекта с Участником проекта индивидуально.

Этап № 2 – обучение Командой проекта отобранных волонтеров проведению профориентационных мероприятий для сверстников с использованием современных профориентационных инструментов и основанных на принципе «равный равному».

Цель этапа – научить волонтеров проводить дискуссионные

профориентационные мероприятия для сверстников с использованием современных игровых технологий и инструментов.

Обучение волонтеров проводится Командой проекта в соответствии с индивидуальным графиком, согласованным с волонтерами и представителем Участника проекта.

Этап № 3 – проведение волонтерами на базе Участника проекта профориентационных мероприятий для сверстников с использованием профориентационных инструментов и основанных на принципе «равный равному» при поддержке Команды Проекта.

Волонтерам необходимо провести не менее 4 мероприятий для сверстников. Продолжительность каждого профориентационного мероприятия для сверстников, проводимых волонтерами – 40 минут.

Команда проекта может осуществлять помощь волонтерам при проведении мероприятия в зависимости от уровня подготовки волонтеров. Также Команда проекта обеспечивает волонтеров всеми необходимыми методическими разработками для проведения мероприятия и оказывает им консультативную помощь в ходе подготовки к мероприятию.

4.2. Формат проведения и продолжительность этапов.

Каждый Участник Проекта переходит от одного этапа к другому в соответствии с индивидуально согласованным с Командой проекта графиком.

Мероприятия на каждом этапе проекта могут реализовываться в очном или дистанционном форматах (с использованием платформ ZOOM, Discord или аналогов). Формат проведения мероприятий согласовывается с каждым Участником проекта исходя из текущей эпидемиологической обстановки.

При очном формате проведения мероприятий Организатор проекта совместно с Участником проекта создают необходимые условия для безопасного проведения мероприятий (обработка рук молодежи антисептическими средствами, соблюдение социальной дистанции, использование бактерицидных рециркуляторов воздуха, защитных масок, организация режима проветривания и др.). Конкретный перечень мероприятия согласовывается Организатором и Участником перед каждым мероприятием дополнительно.

Мероприятия по проекту с каждым участником должны быть завершены в следующие сроки:

Этап № 1 - не позднее 31 октября 2020 года

Этап № 2 – не позднее 15 ноября 2020 года

Этап № 3 – не позднее 10 декабря 2020 года

4.3. Для проведения установочной дискуссионно-игровой сессии (этап №1) в Участнику необходимо:

4.3.1. Подать заявку на участие в проекте на сайте www.конструкторбудущего.рф или связаться с представителем Команды Проекта по телефонам, указанным в разделе 8 «Дополнительная информация» настоящего Положения. После заполнения заявки на сайте или в ходе личной встречи представителя Участника и Команды Проекта будут согласованы все детали участия в Проекте.

4.3.2. Предоставить время в расписании и помещение для проведения установочной дискуссионно-игровой сессии (актовый зал, спортивный зал, рекреация

(холл) или учебный класс, способный вместить заявленное количество молодежи и команду проекта).

4.4. В рамках проекта Организатор готов принять в проект не более 10 Участников. Отбор Участников организатором осуществляется исходя из времени подачи заявки (связи с Организатором) Участниками.

5. УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА

5.1. Команда Проекта.

5.1.1 Администрация Проекта: Осипов Вячеслав Сергеевич, тел. 8-902-014-3737 и Полынцева Анастасия Олеговна 8-923-348-2043;

5.1.2 Модераторы-игротехники проекта.

Модератор-игротехник проекта – лицо, действующее от имени Администрации Проекта и непосредственно взаимодействующее с участниками Проекта. Модераторы-игротехники осуществляют деятельность исключительно в интересах Проекта. Все права и обязанности модераторов-игротехников регламентируются договором между организатором Проекта и модератором-игротехником.

5.2. Участник проекта.

Образовательные организации, молодежные и волонтерские центры (организации) и другие формальные и неформальные молодежные объединения, работающие с молодежью в возрасте от 14 до 21 года и осуществляющие свою деятельность на территории реализации проекта.

5.3. Волонтеры Проекта.

Для реализации Проекта Организатором совместно с Участником проекта привлекаются волонтеры (молодежь в возрасте от 14 до 21 года). Волонтером может стать любой желающий, взаимодействующий с Участником проекта, активно поддерживающий цели Проекта и готовый участвовать в реализации Проекта.

Команда проекта имеет право поощрять Волонтеров проекта за активное участие в его реализации. Условия, форма и порядок поощрения публикуются на сайте проекта.

5.4. Партнеры Проекта.

В состав партнеров Проекта могут входить юридические и физические лица, поддерживающие данное Положение и активно участвующие в реализации Проекта. В реализации Проекта на правах партнеров могут принимать участие представители органов исполнительной и законодательной власти, а также представители малого, среднего и крупного бизнеса, разделяющие цели и задачи Проекта.

5.5. Организатор Проекта имеет эксклюзивное право на:
использование логотипа и названия Проекта «Конструктор будущего»;
все программы и продукты, возникающие в ходе реализации проекта;

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ ПРОЕКТА

6.1. Проект финансируется за счет средств гранта Министерства образования и науки Республики Хакасия (договор о предоставлении гранта №17-Г от 17.07.2020), заключенного между Организатором Проекта и Министерством образования и науки Республики Хакасия.

6.2. Также на реализацию проекта используются средства, полученные Командой проекта в качестве гранта от Ассоциации волонтерских центров по договору № ДР-025 от 01.03.2020 в соответствии с Приказом № 55-К от 24 января

2020 года о включении членов Команды проекта (Полынцевой А.О.) в перечень победителей Всероссийского конкурса «Доброволец России – 2019», проведенного в соответствии с Приказом Федерального агентства по делам молодежи (Росмолодежь) № 79 от 19.03.2019.

6.3. Участие во всех мероприятиях проекта для Участников проекта и молодежи бесплатное.

7. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПОДДЕРЖКА

7.1. Информация о мероприятиях Проекта будет представлена в республиканских печатных, теле-, радио-, интернет-изданиях.

7.2. Информационные партнеры Проекта.

Вся официальная информация о Проекте размещается:

на официальном сайте проекта по адресу: www.конструкторбудущего.рф;

в группе Проекта в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/futcons>.

Кроме того информация о ходе реализации проекта может быть размещена:

на портале Правительства Республики Хакасия: www.r-19.ru;

на информационном портале Respect Новости: <http://news.re19.ru>;

в иных СМИ, размещающих информацию о подготовке и проведении мероприятий Проекта.

8. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.

8.2. Организаторы оставляют за собой право изменять некоторые пункты Положения с целью корректировки реализации Проекта.

8.3. Дополнительную информацию о Проекте можно получить:

по телефону ЧОУ ДПО «Южно-сибирский учебный центр»: 8 (3902) 202-205;

по телефону членов Администрации Проекта Осипова Вячеслава Сергеевича (8-902-014-3737) и Полынцевой Анастасии Олеговны (8-923-348-2043).